

## ZUERST LESEN!

Im vorliegenden Ordner: <NON – BUILDING IDEAS & PROJECTS.zip> werden – frei von bautechnischen Bezügen – „zufällige“ Ideen und Entwürfe abgelegt, welche aus unterschiedlichen Gründen (vorderhand) nicht in eine praktikable Anwendung überführt werden. Eigentlich sind diese als sogenannte app – Applikationen für Smartphones etc. angedacht – mangels entsprechender, interner Programmier – Kompetenz (bzw. infolge unverhältnismässiger Honorarforderungen für eine externe Programmierung) bis auf weiteres jedoch „auf Eis gelegt“. Grundsätzlich handelt es sich um (hier baufremde) Themen, welche mit vertrauten Grundlagen zur Optimierungstheorie und / oder zur Statistik zu behandeln sind.

## AKTUELLER INHALT (Stand Februar 2013):

- Ordner <UEBERLEBENSCHANCEN.zip>:

In diesem Ordner findet sich u. a. das file: <My chance of survival.pdf>, welches den konzeptionellen Entwurf (inkl. aller Formeln) für ein Abfragemodell betreffend die Überlebenswahrscheinlichkeit für ein definiertes Zielalter sowie (ab hier) die mittlere Restlebensdauer ausgesuchter Personengruppen je nach aktuellem Alter beschreibt. Grundlage aller Berechnungen bilden hierbei die verarbeiteten Rohdaten aus: <http://www.mortality.org/>. Die app – Programmierung steht jedoch noch aus.

Stattdessen enthält der Ordner zwei xls – files, mittels welchen die entsprechenden Frage -stellungen für die statistisch erfassten Nationalitäten CH, RU, USA resp. J, DE, F (je getrennt nach Geschlechtern) für individuelle Abfragen ebenfalls, zwar in einer vergleichsweise „nicht sehr eleganten“, Excel – Datei berechnet und geliefert werden können. Zum besseren Verständnis des „Handlings“ dieser Tabellen findet sich im Ordner dazu auch eine kurze <Lesehilfe zu den xls-Dateien.pdf> im PDF – Format.

- Ordner <TARZAN & JANE.zip>:

In diesem Ordner ist – zusammengefasst in der Datei: <TARZAN & JANE.pdf> – der Entwurf zu einem „Spiel“ enthalten, das an den User erhebliche Anforderungen als dessen Intuition (und nicht an dessen Geschicklichkeit, Wissen oder Intelligenz!) stellen dürfte. Entgegen der (anscheinend sehr kostenintensiven) Programmierung als interaktive App.- Applikation steht vorderhand nur eine xls – Version zur Verfügung, welche allerdings bloss „Simulationen“ und Kontrollrechnungen, nicht aber das interaktive „Spiel“ an sich zulässt. Die entsprechende Datei ist unter dem Arbeitstitel <AKTUELL 13.1.13 Tarzan und Jane Zufallseingaben erweitertA3.xls> abgelegt. Auf eine Kommentierung des für den Aussenstehenden wohl nicht sehr übersichtlichen, aber voll funktionstauglichen „Inhalts“ wird an dieser Stelle jedoch vorerst verzichtet.

Februar 2013/Ba.

## ERWEITERTER INHALT (STAND AUGUST 2013)

- Ordner <BALANCE.zip>

Unter obigem Titel wird eine Spiel – Anwendung entworfen, welche mittels <touchscreen> auf einem SMART – Display (iphone, ipad, usw.) bedient werden soll. Als Vorstufe, d.h. zwecks Simulationsmöglichkeit der Spielvarianten, wird der Inhalt auf eine xls – Anwendung (Exceldateien) zugeschnitten und „programmiert“. Die eigentliche App – Programmierung wird bis auf Weiteres zurückgestellt. Die xls – Anwendung ist im entsprechenden Zip – Ordner enthalten.

Grundsätzlich geht es darum, mithilfe einer bzw. zweier (Mobil -) Kugeln auf einer Horizontalfäche das Gleichgewicht mit zufällig „herabfallenden“ Kugelgewichten ungleicher Grösse und (wählbarer) Anzahl durch Verschieben herzustellen. Allerdings fehlt bei der xls – Anwendung logischerweise die für die realistische Abschätzung der Lösungsaufgabe notwendige bildliche Darstellung zur (Ausgangs -) Lage der Kugeln. Immerhin wird das Ergebnis durch eine <Fehler – Resultierende> zahlenmässig sowie durch ein Diagramm bildlich dargestellt. Für das Abrufen des gespeicherten xls – Files via Smartphones etc. (mittels eines benötigten Entzippungsprogramms) ist das fragliche Ergebnis - Diagramm jedoch weggelassen, da es auf Smartphones unübersichtliche resp. unerwünschte Linienverbindungen unter allen Kugeln erzeugt und damit die Lesbarkeit unnötigerweise erschwert.

August 2013 / Ba